

GUIÓN INICIAL TESTEO DE PROTOTIPO

- Hola *Nombre participante* mi nombre es Mariana, soy estudiante de Coder House, actualmente estoy realizando el curso UX/UI avanzado. Ella es *nombre de observador* quien estará observando nuestro testeo en silencio en caso de que necesitemos ayuda en algo o simplemente para tomar nota de puntos importantes en nuestra sesión.
- ¿Estás de acuerdo si grabamos nuestra sesión?
- Quería darte las gracias por participar en este testeo, créeme que tu ayuda es indispensable para lograr nuestros resultados. Pero antes de seguir me gustaría que me contaras un poco de ti para conocerte más.
- ¡Genial! Entonces para familiarizarte más con la prueba, primero aclararte que **no hay respuestas correctas o incorrectas**, tu solo fluye y haz lo que tu instinto te diga o lo que logres entender pues lo que sí vamos a evaluar es nuestro boceto o maqueta de página web que creamos.

Esta primera prueba de página web que realizamos es un re diseño de la página de **JetSmart la cual es una aerolínea, ahí puedes comprar tus servicios a esta empresa.** En este caso nos enfocaremos en la compra de tiquetes aéreos.

Van a ser un total de 5 simples y cortas tareas las cuales vas a intentar cumplir, antes de empezar a realizarla un letrero saldrá explicándote qué deberás resolver, sin embargo, esta tarea **se mostrará en la parte superior todo el tiempo, pero recuerda que esta no es propia de la página web**, es solo una guía para que no olvides lo que debes hacer

Al ser una prueba para saber qué tal está nuestra primera versión, **te agradecería si podrías pensar en voz alta**, intentar decirnos todo lo que te confunda o no.

- ¿Tienes alguna pregunta?

Preguntas posteriores:

- ¿Podrías contarme cómo te sentiste?
- ¿Te gustó lo que viste y cómo navegaste?
- ¿Qué destacas de lo que acabas de ver?